

Carrera: Ingeniería Electrónica	
Asignatura: Informática II	
Cronograma Comisión 2R2	Año: 2026

Semana S/CALEND. ACADÉMICO	Semana Clase	Fecha	Tema	Tipo de Actividad
12	1	L16/03/26	Presentación de la asignatura. Reglamento. Programa. U-I: Descripción del SO Linux: origen. Conceptos de Hard y Soft. EL kernel.	Teórico/Práctico
12	1	V20/03/26	Actividades prácticas	Laboratorio
13	2	L23/03/26	FERIADO/NO LABORABLE	
13	2	V27/03/26	Actividad práctica	Laboratorio/Gabinete
14	3	L30/3/2026	U-I: Editores, Shell, i/o, permisos.	Teórico/Práctico
14	3	V03/04/26	FERIADO	
15	4	L06/04/26	EXAMEN FINAL DISTRIBUIDO	
15	4	V10/04/26	Actividades Prácticas	Laboratorio/Gabinete
16	5	L13/04/26	U-I: programas desde la shell, paso de parámetros a la función main. Paths.	Teórico/Práctico
16	5	V17/04/26	Actividades Prácticas	Laboratorio/Gabinete
17	6	L20/04/26	U-I: Redirección de salidas, IPC, PID, PPID.	Teórico/Práctico
17	6	V24/04/26	EXAMEN FINAL DISTRIBUIDO	
18	7	L27/04/26	U-II: Herramientas para el desarrollo de soft gcc g++. Etapas Programas con varios archivos fuente.	Teórico/Práctico
18	7	V01/05/26	FERIADO	
19	8	L04/05/26	U-II: preprocesador, macros. Bibliotecas banderas del compilador. .	Teórico/Práctico
19	8	V08/05/26	Actividad práctica.	Laboratorio/Gabinete
20	9	L11/05/26	U-II: Make. Makefile. Control de versiones y documentación.	Teórico/Práctico
20	9	V15/05/26	Actividad práctica.	Laboratorio/Gabinete
21	10	L18/05/26	EXAMEN FINAL DISTRIBUIDO	
21	10	V22/05/26	U-III: Programación de microcontroladores con C. Arquitectura. Herramientas de construcción toolchain y compilación cruzada. Calificador volatile, const.	Teórico/Práctico
22	11	L25/05/26	FERIADO	
22	11	V29/05/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
23	12	L01/06/26	U-III: Operadores a nivel de bits.	Teórico/Práctico
23	12	V05/06/26	PRIMER PARCIAL	Laboratorio/Gabinete

24	13	L08/06/26	U-IV: Comunicaciones PC y otros dispositivos, Serie, Paralela. RS-232. UART. Trama. Errores. Puerto serie en PC.	Teórico/Práctico
24	13	V12/06/26	EXAMEN FINAL DISTRIBUIDO	Laboratorio/Gabinete
25	14	L15/06/26	FERIADO	
25	14	V19/06/26	Actividades Prácticas	Laboratorio/Gabinete
26	15	L22/06/26	U-IV: adaptadores. Dispositivos tty. Termios.	Seleccione el tipo de actividad.
26	15	V26/06/26	Actividades Prácticas	Evaluación
27	16	L29/06/26	U-IV: Programación de la UART.	Teórico/Práctico
27	16	V03/07/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
			RECESO DE INVIERNO	
33	17	L10/08/26	U-V: El lenguaje C++. estándares. I/o. Tipo dato bool. Referencia. Parámetros. Funciones in line. Sobrecarga de funciones.	Teórico/Práctico
33	17	V14/08/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
34	18	L17/08/26	FERIADO	
34	18	V21/08/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
35	19	L24/08/26	U-V: asignación dinámica de memoria. POO. Clases y objetos.	Teórico/Práctico
35	19	V28/8/2026	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
36	20	L31/08/26	EXAMEN FINAL DISTRIBUIDO	Teórico/Práctico
36	20	V04/09/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
37	21	L07/09/26	U-V: funciones miembros. Constructor. Destructor. Constructor de copia. Puntero this. Calificador const.	Teórico/Práctico
37	21	V11/09/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
38	22	L14/09/26	U-V: inicialización de datos con const composición de clases.	Teórico/Práctico
38	22	V18/09/26	SEGUNDO PARCIAL	Laboratorio/Gabinete
39	23	L21/09/26	U-V: Herencia de clases en C++. Plantillas. Funciones amigas. Sobrecarga de operadores de inserción.	Teórico/Práctico
39	23	V25/09/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
40	24	L28/09/26	U-V: Sobrecarga de Operadores, función operador. Entrada y salida estándar en C++	Teórico/Práctico
40	24	V02/10/26	Actividades Prácticas	Laboratorio/Gabinete
41	25	L05/10/26	U-VI: Programación en entornos gráficos. Introducción. Programación de eventos. Uso de bibliotecas de Qt. Herramientas: qmake, Qt creator, y Qt designer.	Teórico/Práctico

41	25	V09/10/26	PARCIALES DE RECUPERACIÓN	Laboratorio/Gabinete
42	26	L12/10/26	FERIADO	
42	26	V16/10/26	EXAMEN FINAL DISTRIBUIDO	Laboratorio/Gabinete
43	27	L19/10/26	U-VI: Programas de ejemplos con widget básicos. Funciones setter y getter. Jerarquía de clases de Qt. App como clases C++. Programación del puerto serie de la PC con las bibliotecas Qt.	Teórico/Práctico
43	27	V23/10/26	Actividades Prácticas	Laboratorio/Gabinete
44	28	L26/10/26	U-VII: Aplicaciones de la PC al cálculo numérico: representaciones numéricas. Redondeo y errores. Aritmética simple y de doble precisión. Sistemas de ecuaciones.	Teórico/Práctico
44	28	V30/10/26	Actividades prácticas. Exposición TPG	Laboratorio/Gabinete
45	29	L02/11/26	U-VII: Generación de números aleatorios. Derivación e integración numérica. Bibliotecas de funciones y clases para cálculo numérico. U-VIII: Estructuras dinámicas de datos. Listas enlazadas. Listas doblemente enlazadas.	Teórico/Práctico
45	29	V06/11/26	Actividades prácticas. Exposición TPG	Laboratorio/Gabinete
46	30	L09/11/26	PARCIAL INTEGRADOR	Evaluación
46	30	V13/11/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
47	31	L16/11/26	U-VIII: Árboles. Nodos. Caminos. Niveles y Grados. Arbol binario. Recorridos.	Teórico/Práctico
47	31	V20/11/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete
48	32	L23/11/26	RECUPERATORIO PARCIAL INTEGRADOR	Evaluación
48	32	V27/11/26	Actividades prácticas.	Laboratorio/Gabinete